

DESIGN PROJECT

STARTER KIT

 **NOTE & VOTE**

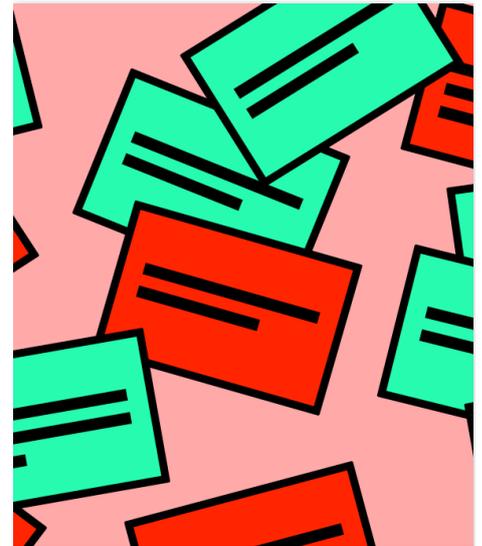
éca l



NOTE & VOTE

appelé également le Lightning Decision jam, est une méthode créative développée par l'agence AJ Smart pour résoudre des problèmes rapidement et :

«Arrêter les discussions stériles et commencer à concrétiser»









PRINCIPE 1



PRINCIPE 2



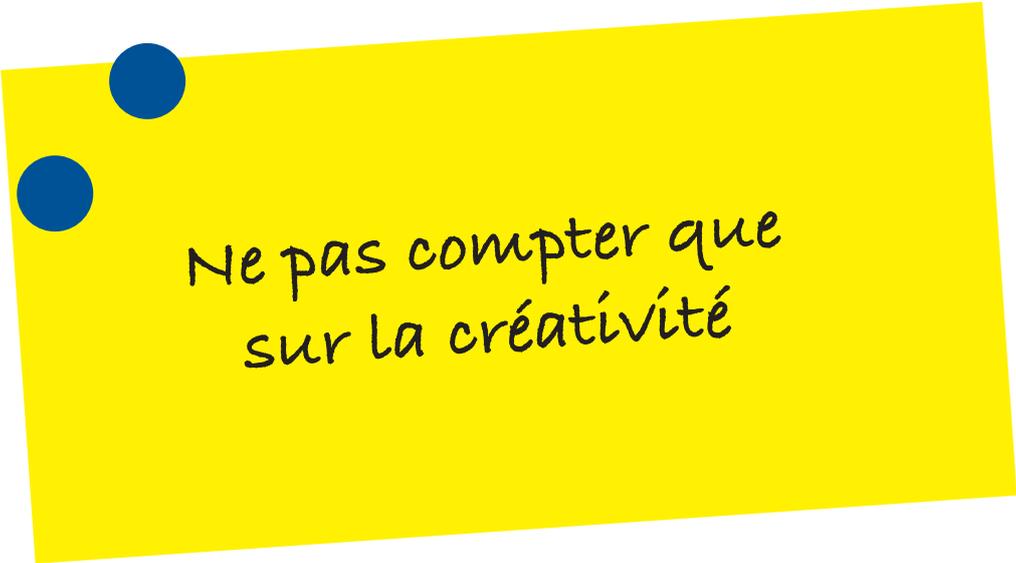
Pas besoin de discuter de
tout, tout le temps

PRINCIPE 3



Se lancer > Avoir raison

PRINCIPE 4

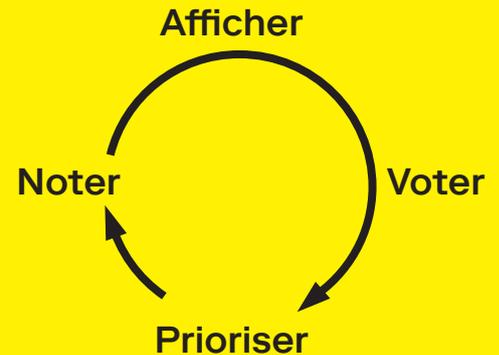


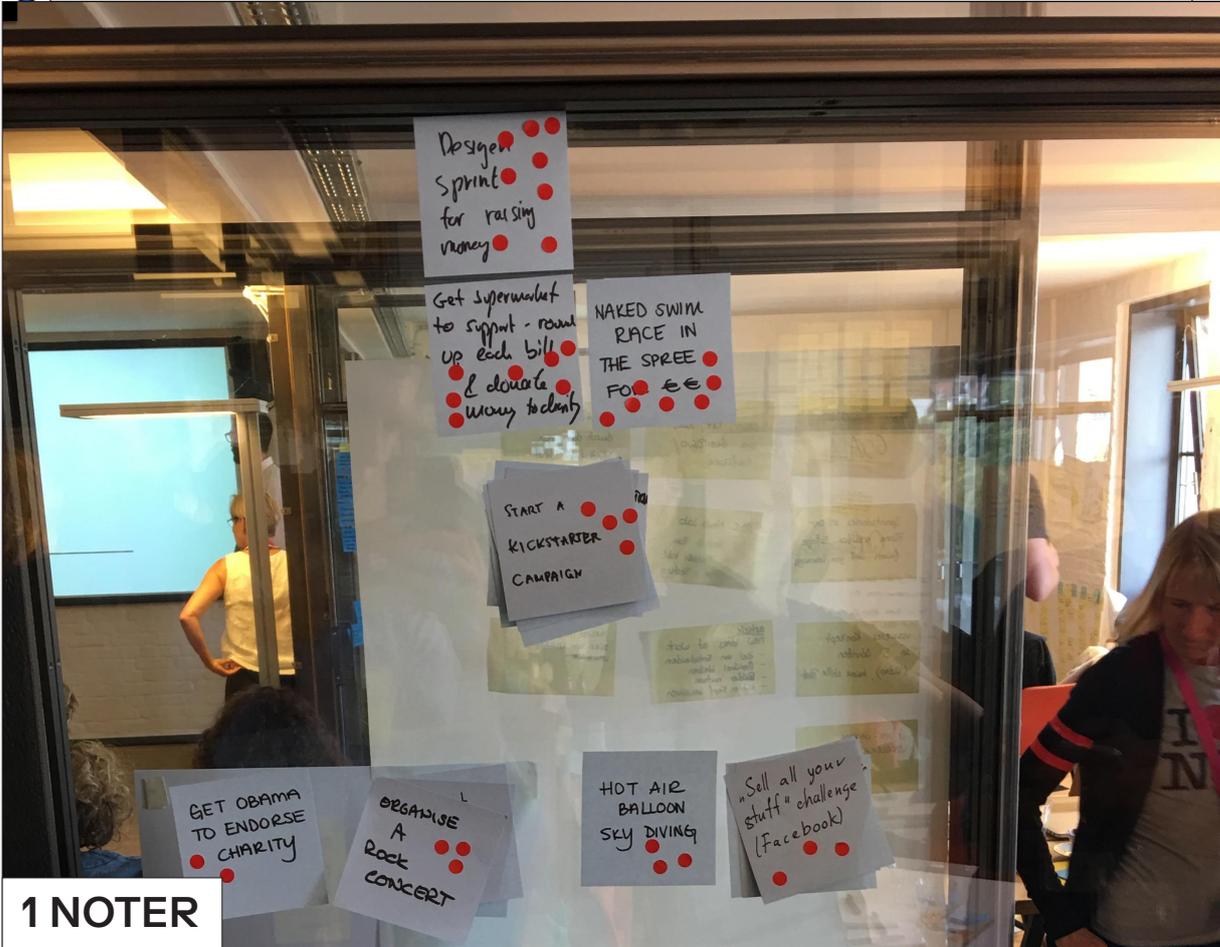
Ne pas compter que
sur la créativité



MÉTHODOLOGIE

Une boucle d'exercices pour démontrer le processus de prise de décision simplifié





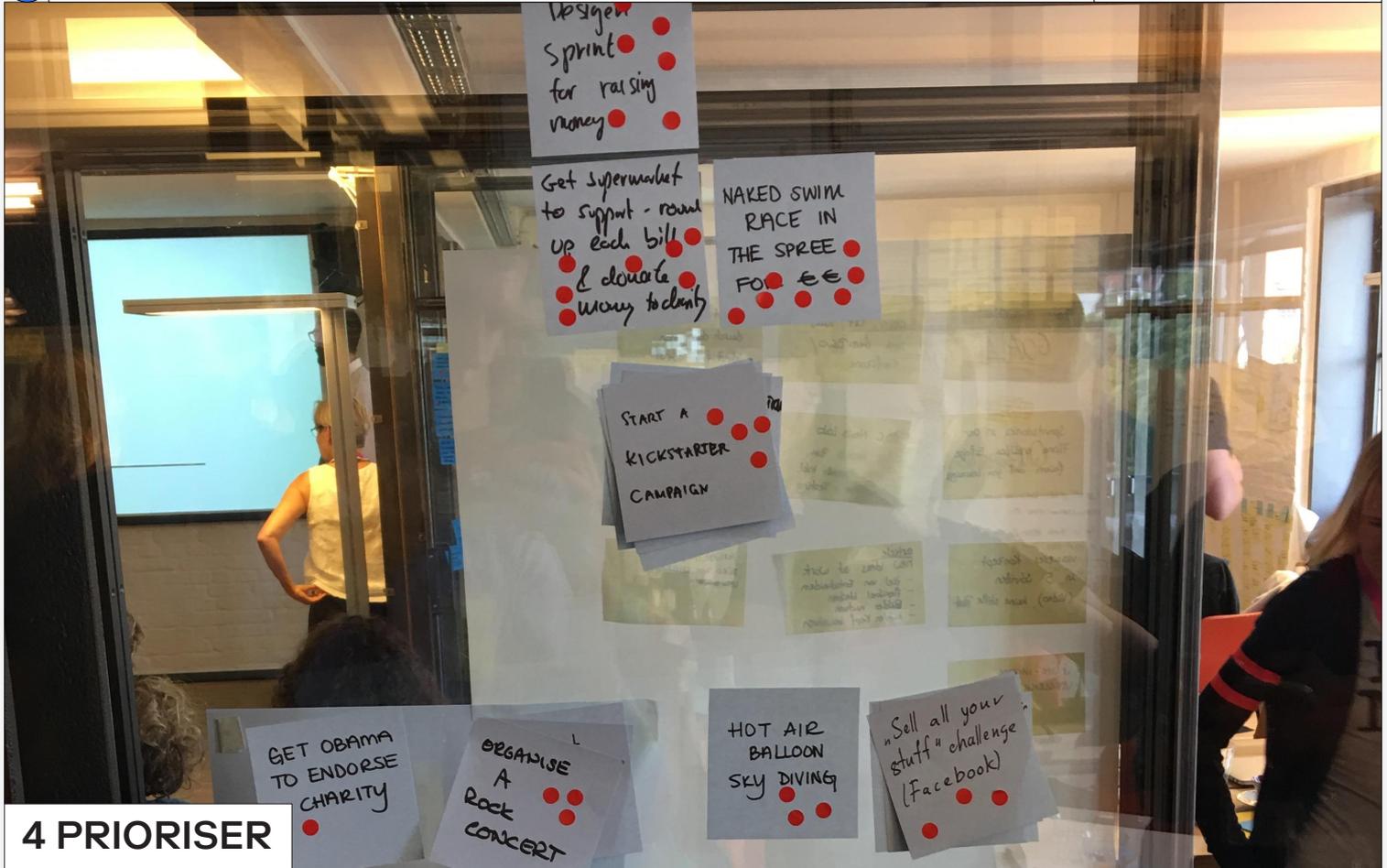
1 NOTER



2 AFFICHER



3 VOTER



Upsize
Sprint
for raising
money

Get supermarket
to support - round
up each bill
& donate
money to charity

NAKED SWIM
RACE IN
THE SPREE
FOR €€

START A
KICKSTARTER
CAMPAIGN

HOT AIR
BALLOON
SKY DIVING

GET OBAMA
TO ENDORSE
CHARITY

ORGANISE
A
ROCK
CONCERT

"Sell all your
stuff" challenge
(Facebook)

4 PRIORISER



CONSEILS

TAILLE DE GROUPE IDÉAL

Pour récolter un large éventail de commentaires et d'idées, vous pouvez utiliser la méthode du LDJ avec un groupe de 2 personnes seulement. Toutefois, nous recommandons généralement un minimum de 3 personnes. La taille idéale de groupe est de 4 à 6, et le maximum est de 8 personnes. Au-delà, le nombre de notes devient trop important et il est difficile de garder en tête l'ensemble des propositions.

CHOISIR UN MODÉRATEUR

Pour la bonne conduite des exercices, il est nécessaire de choisir quelqu'un dans l'équipe pour prendre le rôle de modérateur. Cette personne pourra participer à l'ensemble du processus, mais doit s'assurer que la discussion ne déborde pas et que le temps donné par exercice est respecté.



LES ÉTAPES

1. Commencer par noter les choses qui fonctionnent
2. Noter l'ensemble des problèmes
3. Prioriser les problèmes
4. Transformer les problèmes en challenge
5. Imaginer des solutions
6. Prioriser les solutions
7. Choisir une solution
8. Transformer la solution en actions

Qu'est-ce qui nous
fait avancer?



Qu'est-ce qui nous
retient?

ÉTAPE 1: QU'EST-CE QUI NOUS FAIT AVANCER ?

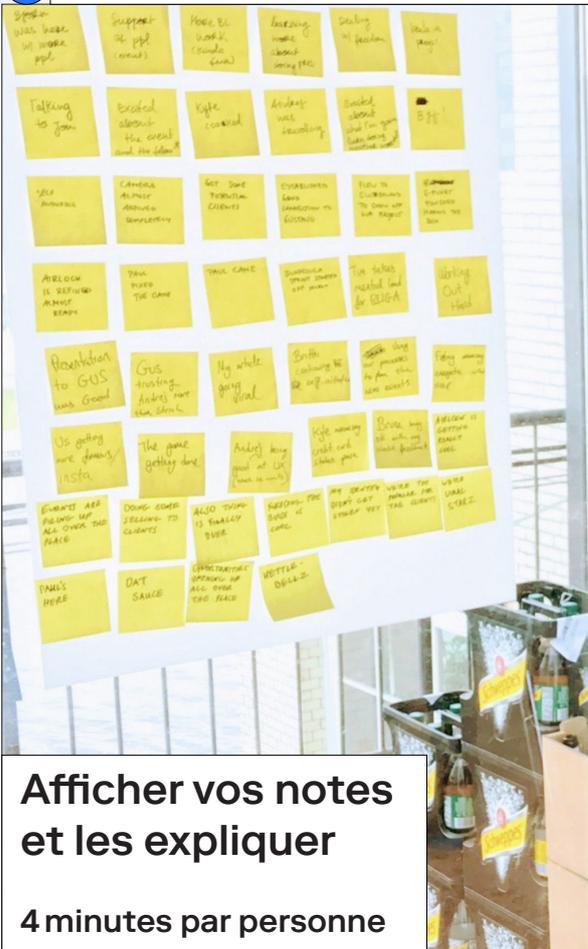
Des designers
talentueux

Un sujet
de projet
passionnant

J'obtiens
de l'aide à
chaque fois
que j'en ai
besoin

**Noter toutes les idées
qui font sens pour vous**

Noter seul pendant 7 minutes



Afficher vos notes et les expliquer

4 minutes par personne





ÉTAPE 2 : QU'EST-CE QUI NOUS RETIENT?

*Pas de
partage de
connaissances*

*la réunion
est mal
organisée*

*l'incompréhension
du problème*

**Noter tous les problèmes /
idées qui font sens pour vous**

Noter seul pendant 7 minutes

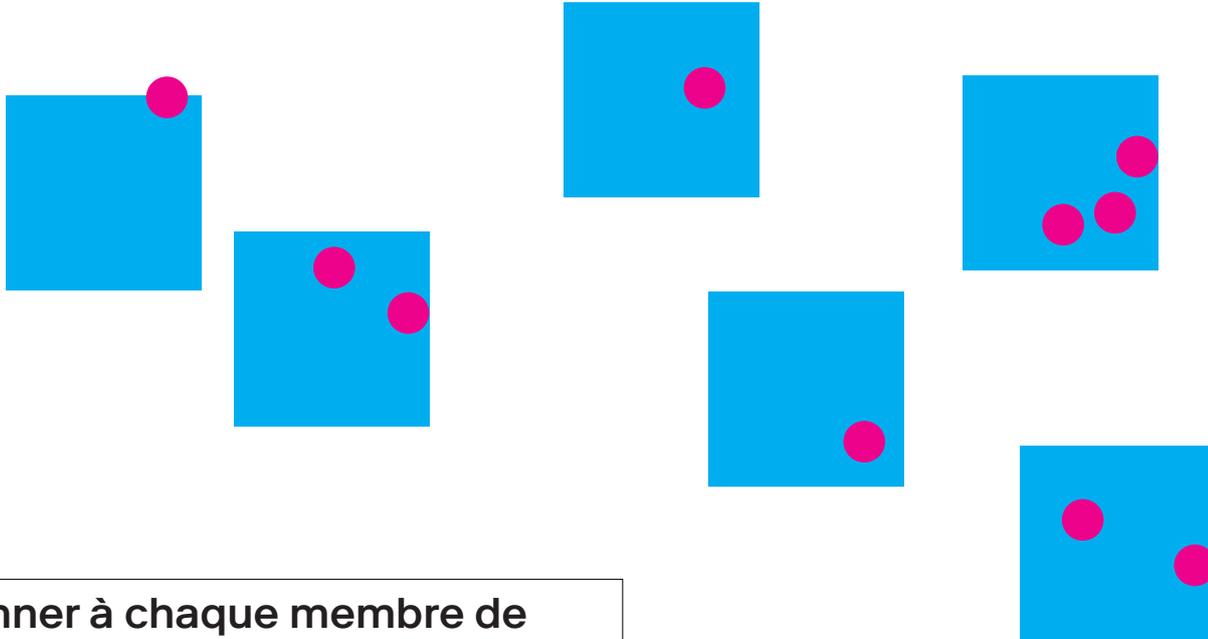


**Afficher vos notes
et les expliquer**

4 minutes par personne



ÉTAPE 3 : VOTER SUR «QU'EST-CE QUI NOUS RETIENT?»

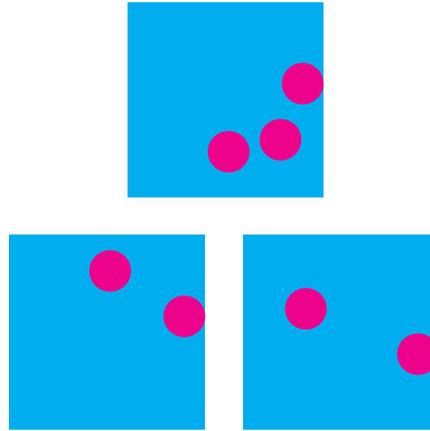


Donner à chaque membre de l'équipe 2 gommettes

Voter seul pendant 3 minutes



ÉTAPE 4 : ARRANGER ET SÉLECTIONNER LES CHALLENGES



Prioriser

3 minutes

ÉTAPE 5: TRANSFORMER LES PROBLÈMES EN OPPORTUNITÉS, « COMMENT POURRAIT-ON ... ? »

Pas de
partage de
connaissance

CPO

Comment pourrait-on
s'assurer que tout le monde
reste sur la même longueur
d'onde en ce qui concerne
le projet X ?

Transformer le top 3 des problèmes en
«comment pourrait-on...?»

3 minutes

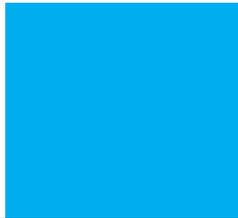


ÉTAPE 6 : CRÉER DES SOLUTIONS

CPO 1

CPO 2

CPO 3



Noter seul pendant 7 minutes



EXEMPLES

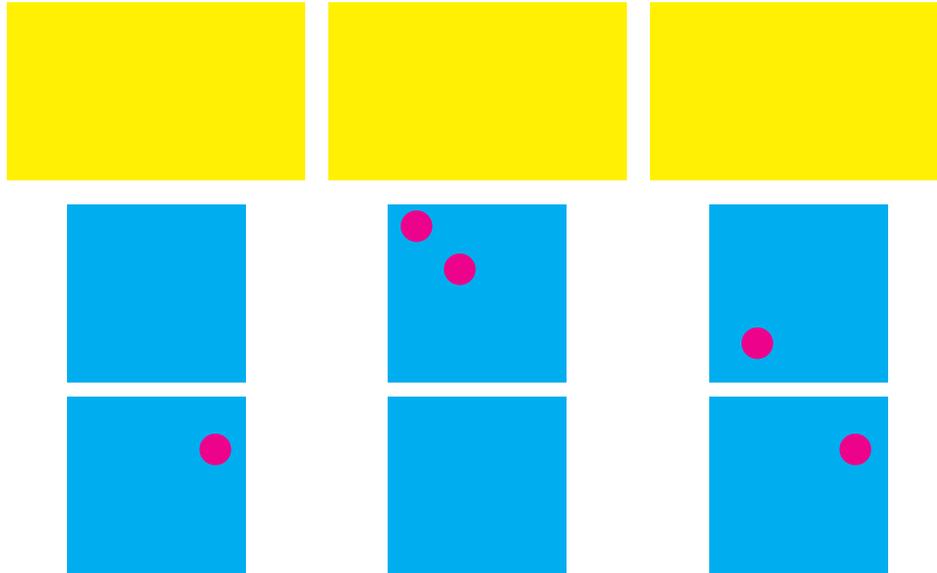
Commencer
à utiliser
Slack

Organiser une
rétrospective
hebdomadaire

Trouver un coach
pour nous aider
à présenter



ÉTAPE 7 : VOTER POUR LES SOLUTIONS

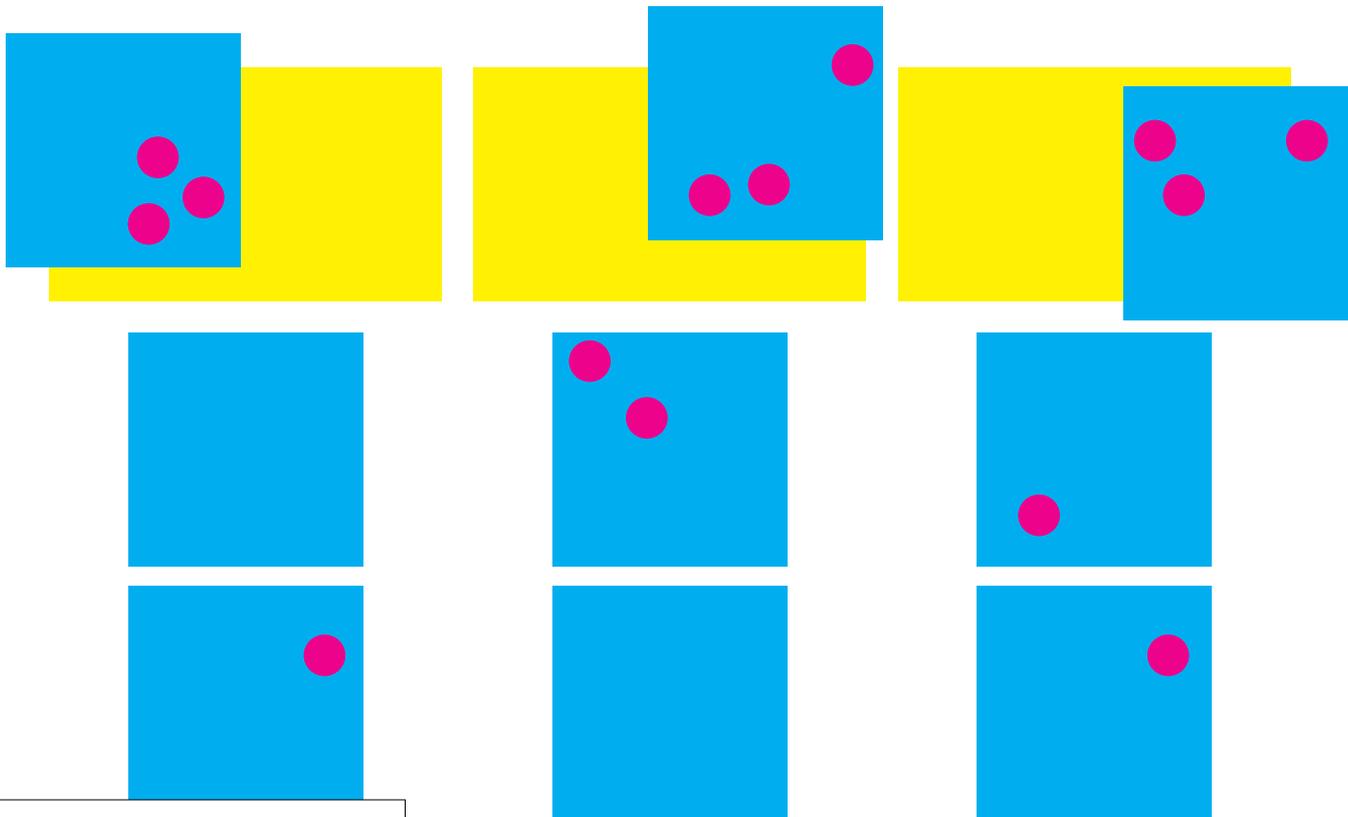


Donner à chaque membre de l'équipe 6 gommettes

Voter seul pendant 10 minutes



ÉTAPE 8 : TRIER LES SOLUTIONS

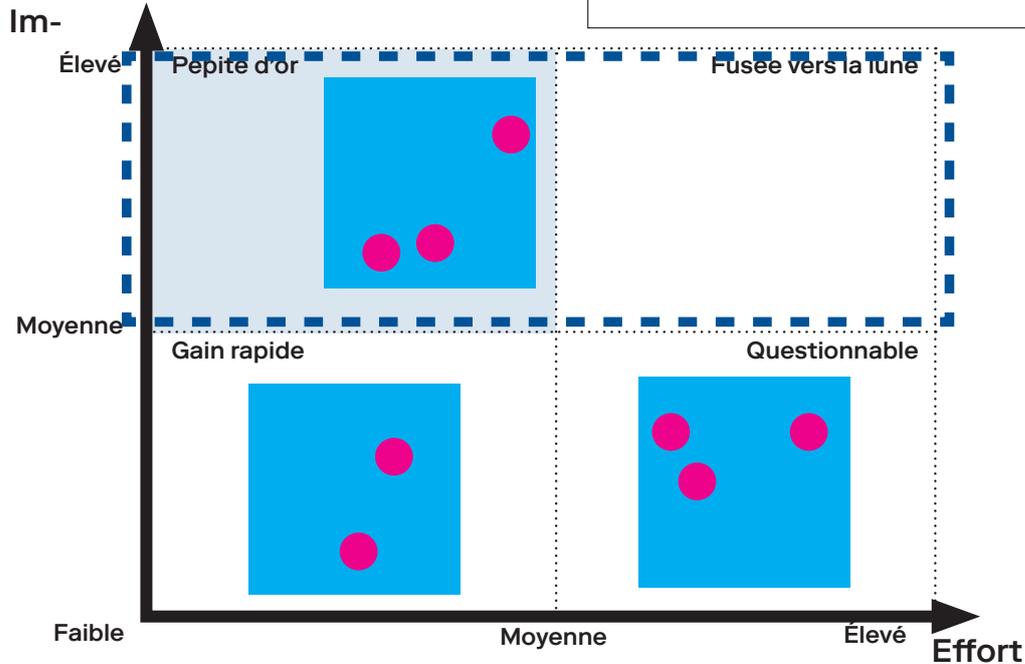


Prioriser, 30 secondes



ÉTAPE 9 : PRIORISER

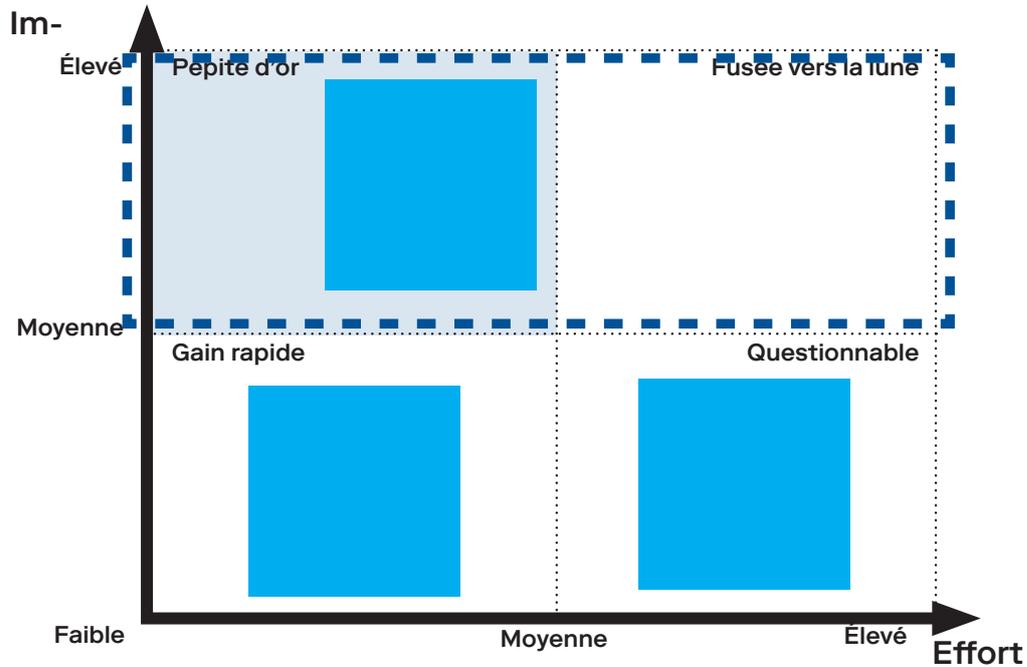
Prendre chaque solution, une par une, et les insérer dans le tableau de l'effort et de l'impact.



Trier, 10 minutes



ÉTAPE 10 : SÉLECTIONNER LA OU LES SOLUTIONS À CONCRÉTISER



Sélectionner, 30 secondes

ÉTAPE 11 : TRANSFORMER LES SOLUTIONS EN ACTIONS

Commencer
à utiliser
Slack

Deux semaines d'essai
pour toute l'équipe à partir
de lundi

- séance tutoriel lundi matin
- Créer un canal spécifique à chaque projet

Noter pendant 5 minutes



ÉTAPE 12 : ORGANISER VOTRE PROCHAINE SÉANCE

1. Ouvrez votre calendrier
2. Demandez à 3 personnes minimum d'y participer
3. Prenez votre kit Lightning Decision Jam



SOURCE DES INFORMATIONS

AJ&Smart

<https://ajsmart.com/>

Pour plus de détails

- <https://medium.muz.li/a-super-simple-exercise-for-solving-almost-any-product-design-challenge-f9e6c0019d7d>
- <https://www.youtube.com/watch?v=xNpVaNIUS4U>



BON LIGHTNING DECISION JAM!

DESIGN PROJECT
STARTER KIT